

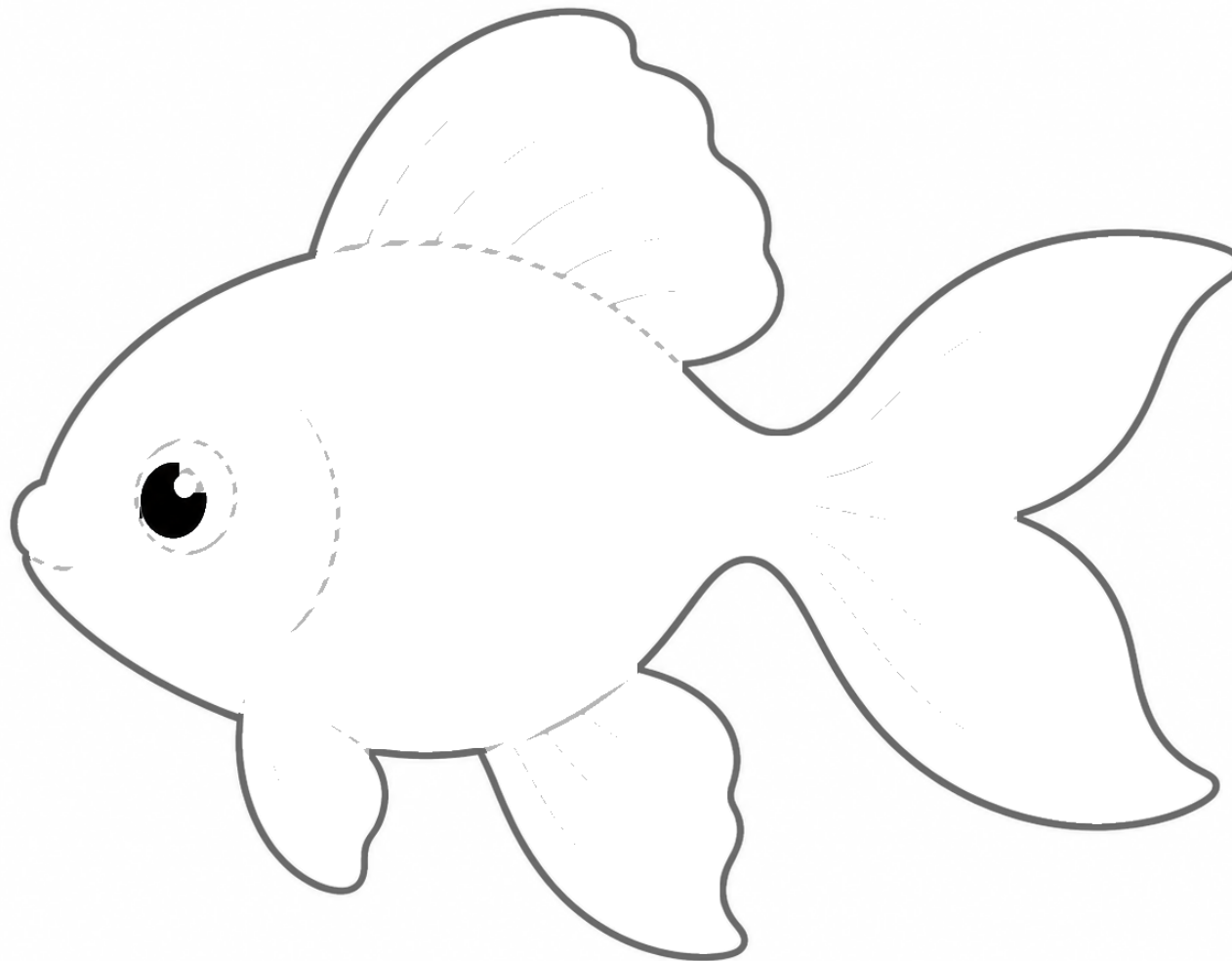


# Золотая рыбка

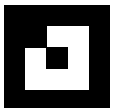


Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

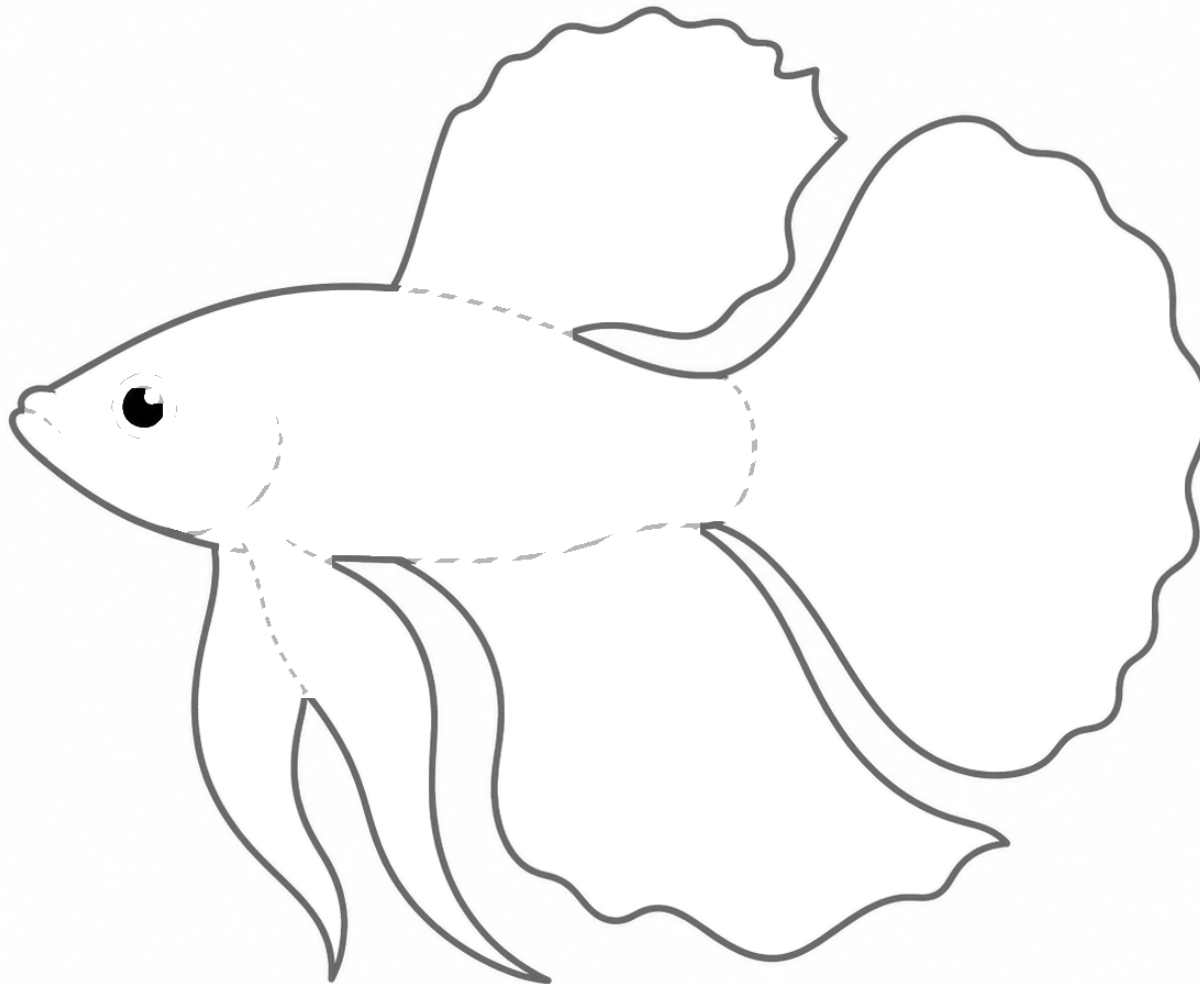
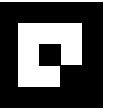


Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





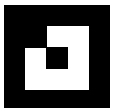
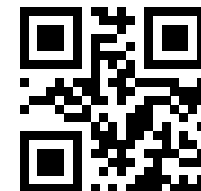
# Рыбка бетта

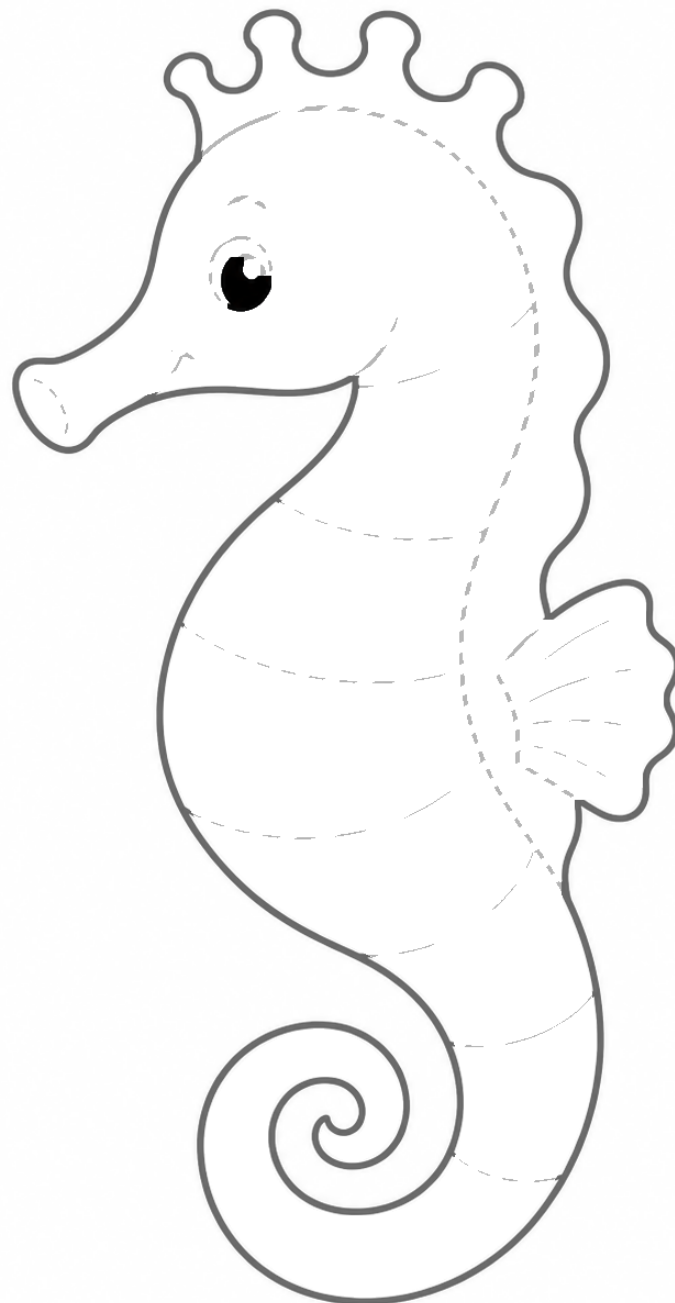


Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





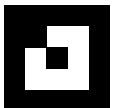
# Морской конёк



Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

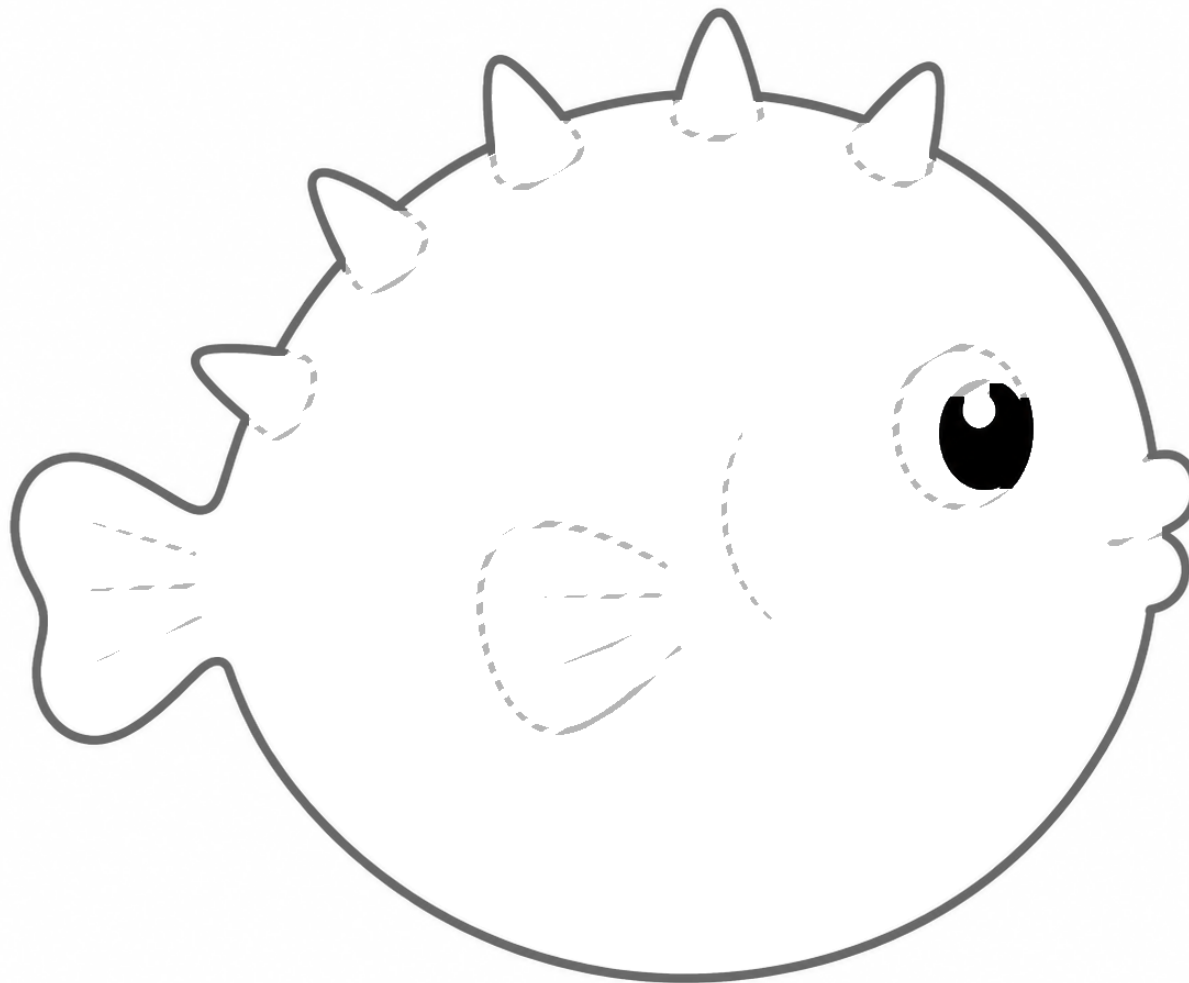
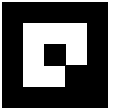
1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





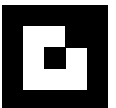
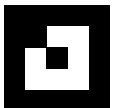
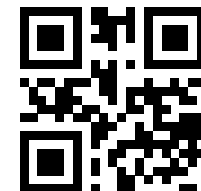
# Рыба-шар

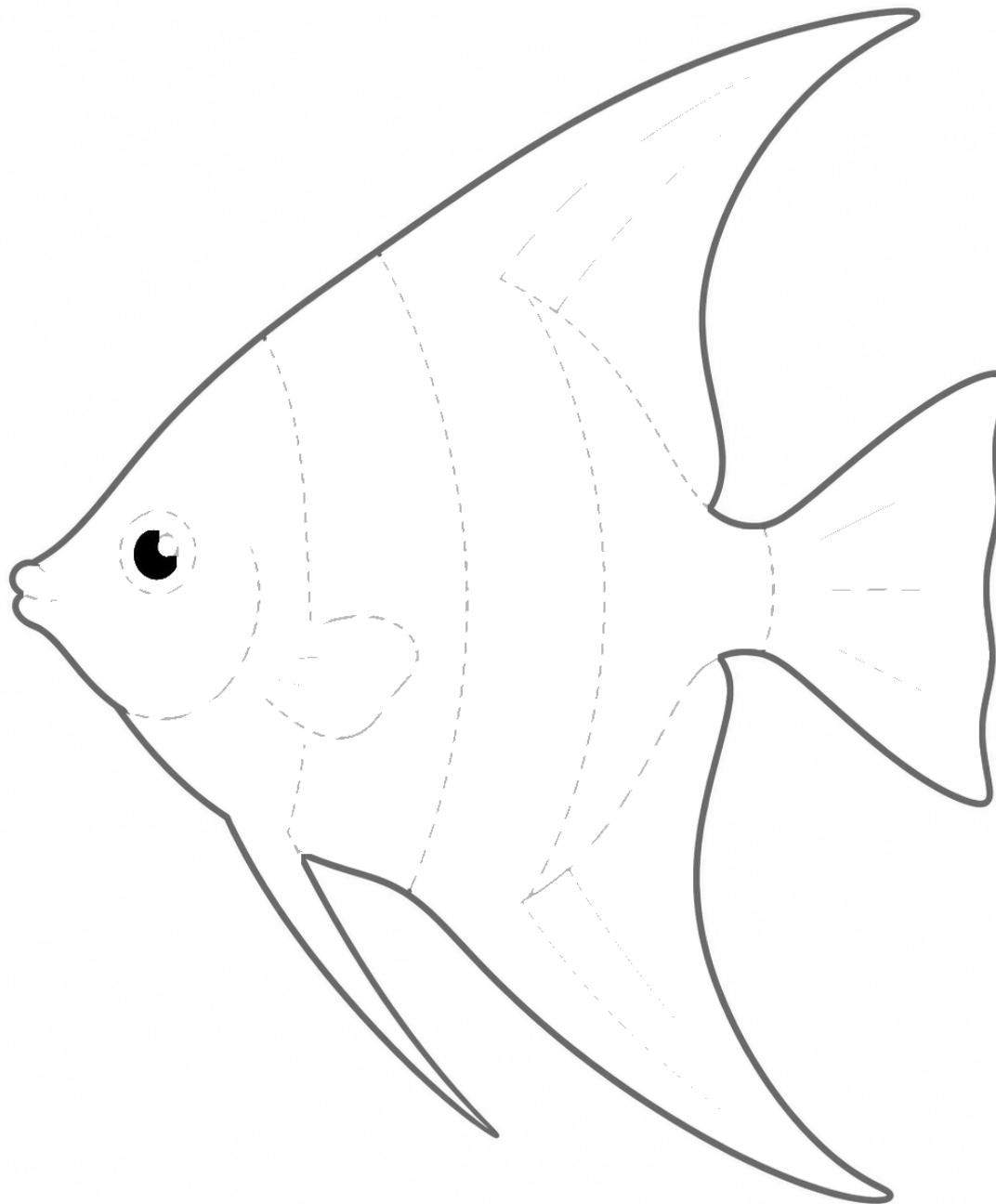


Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

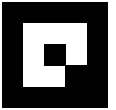
1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





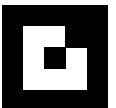
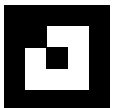
# Скалярия



Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить



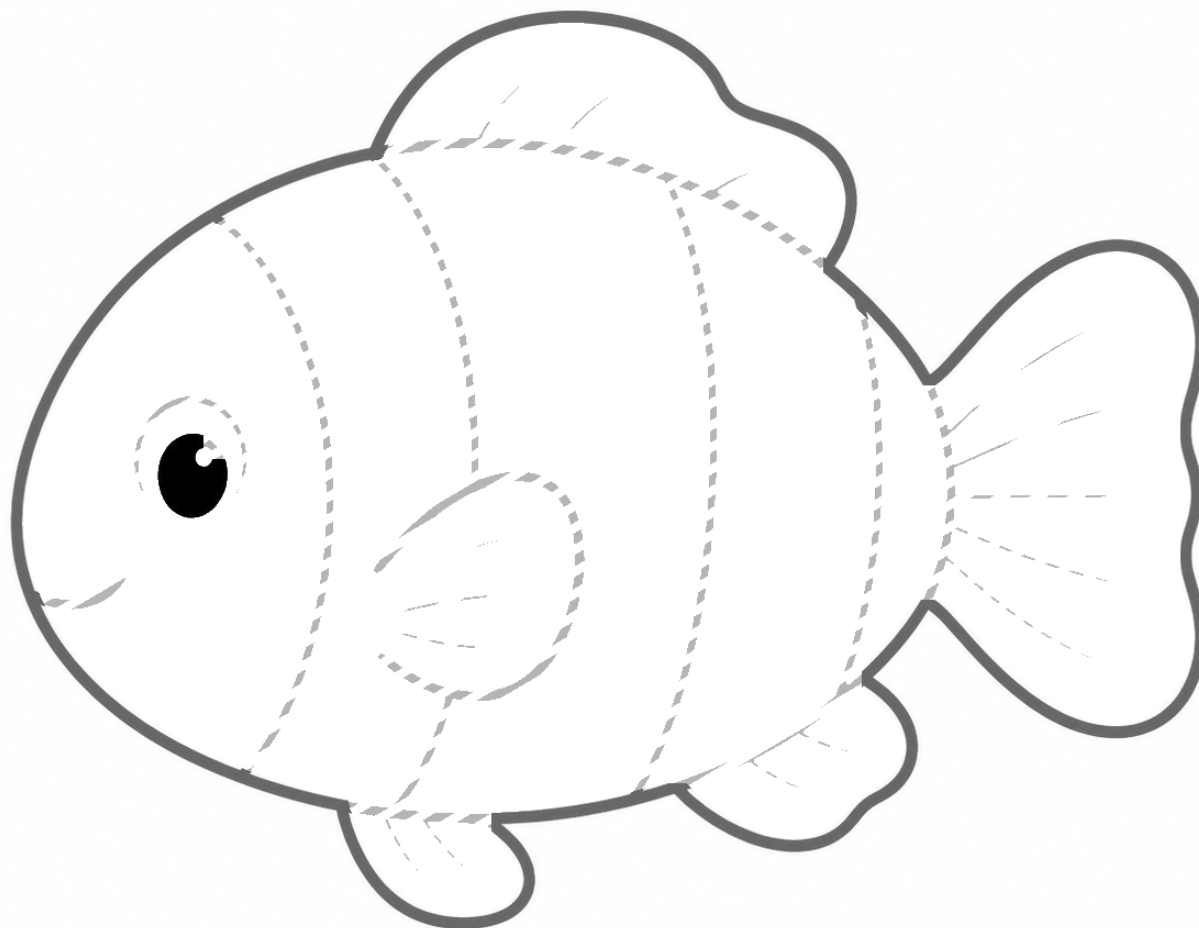


# Рыбка-клоун

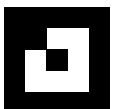


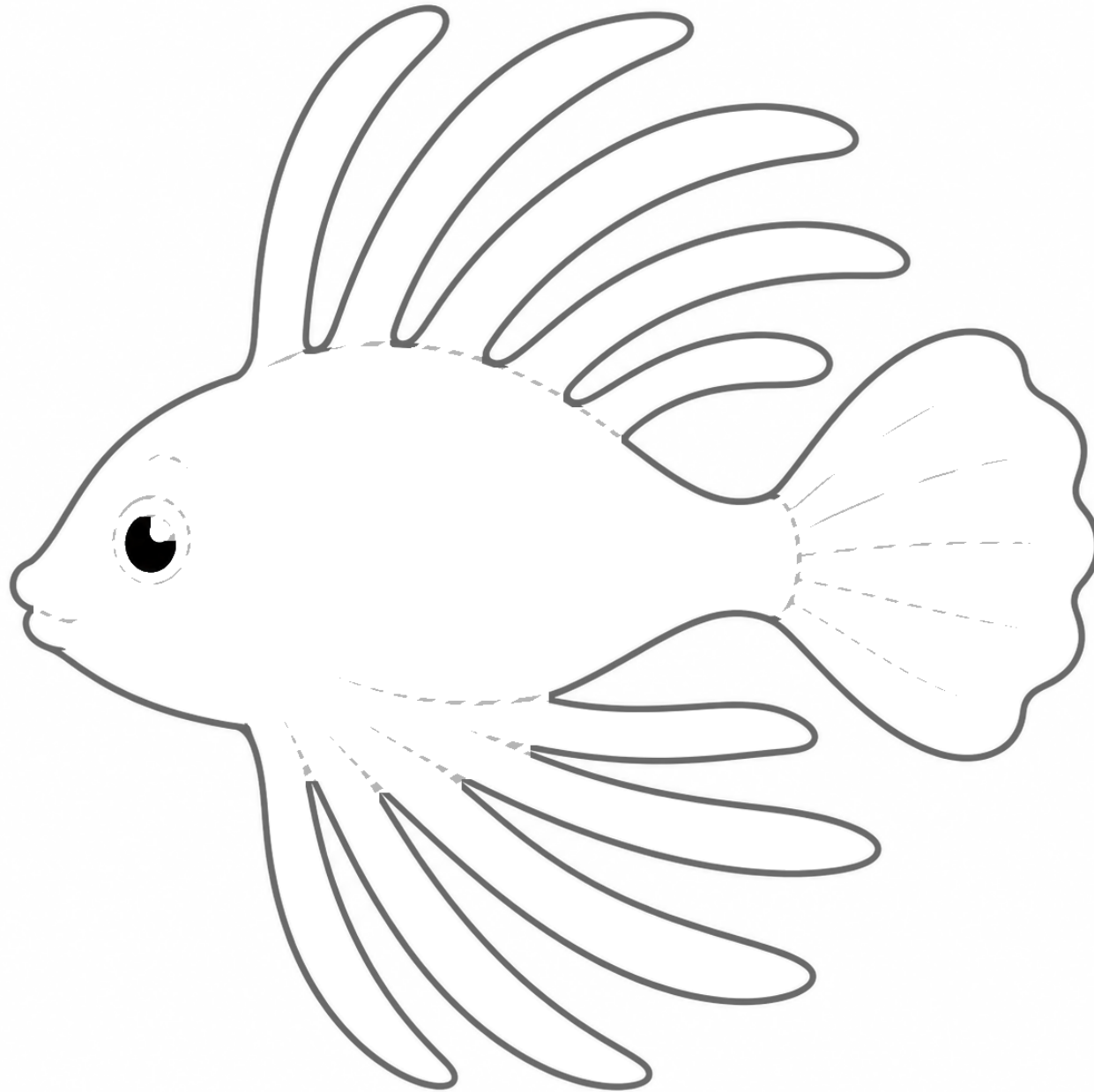
Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

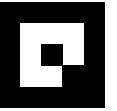


Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





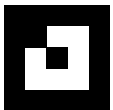
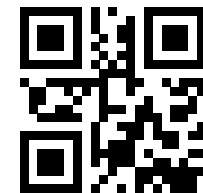
## Рыба-лев



Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить

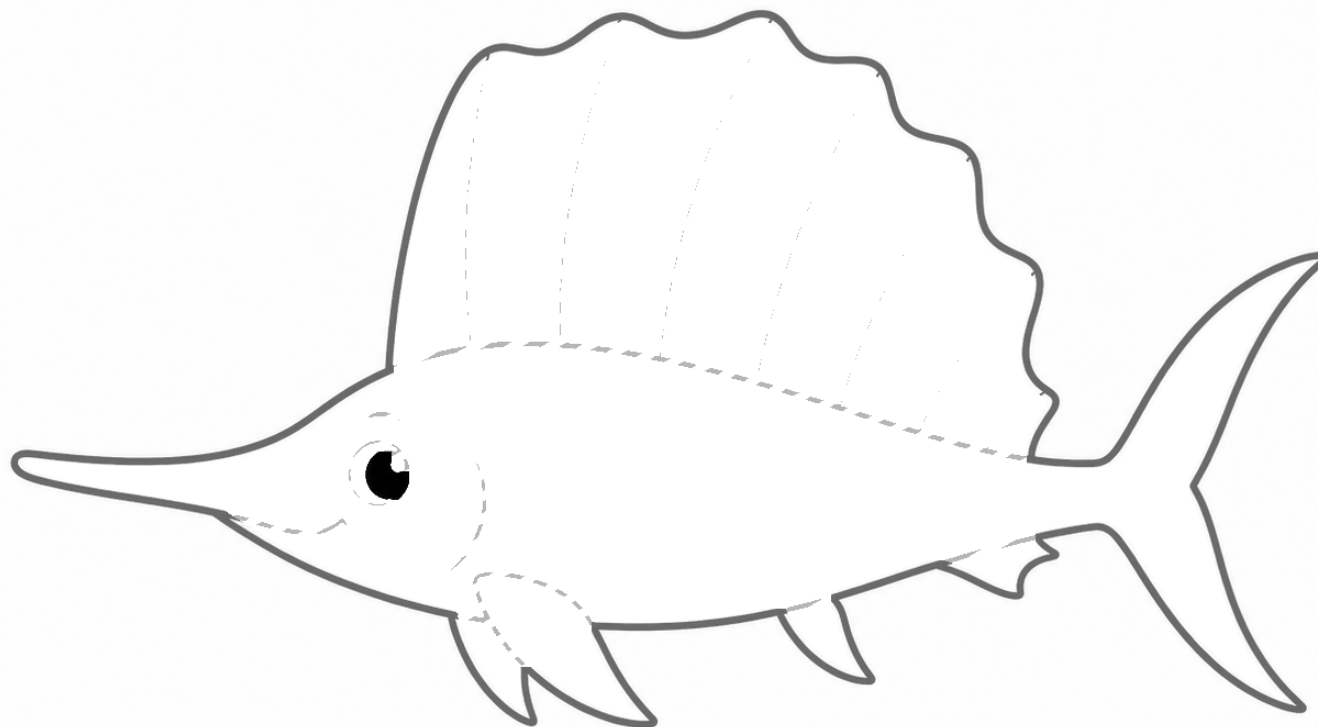




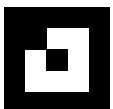
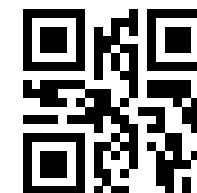
# Рыба-парусник

Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум



Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить



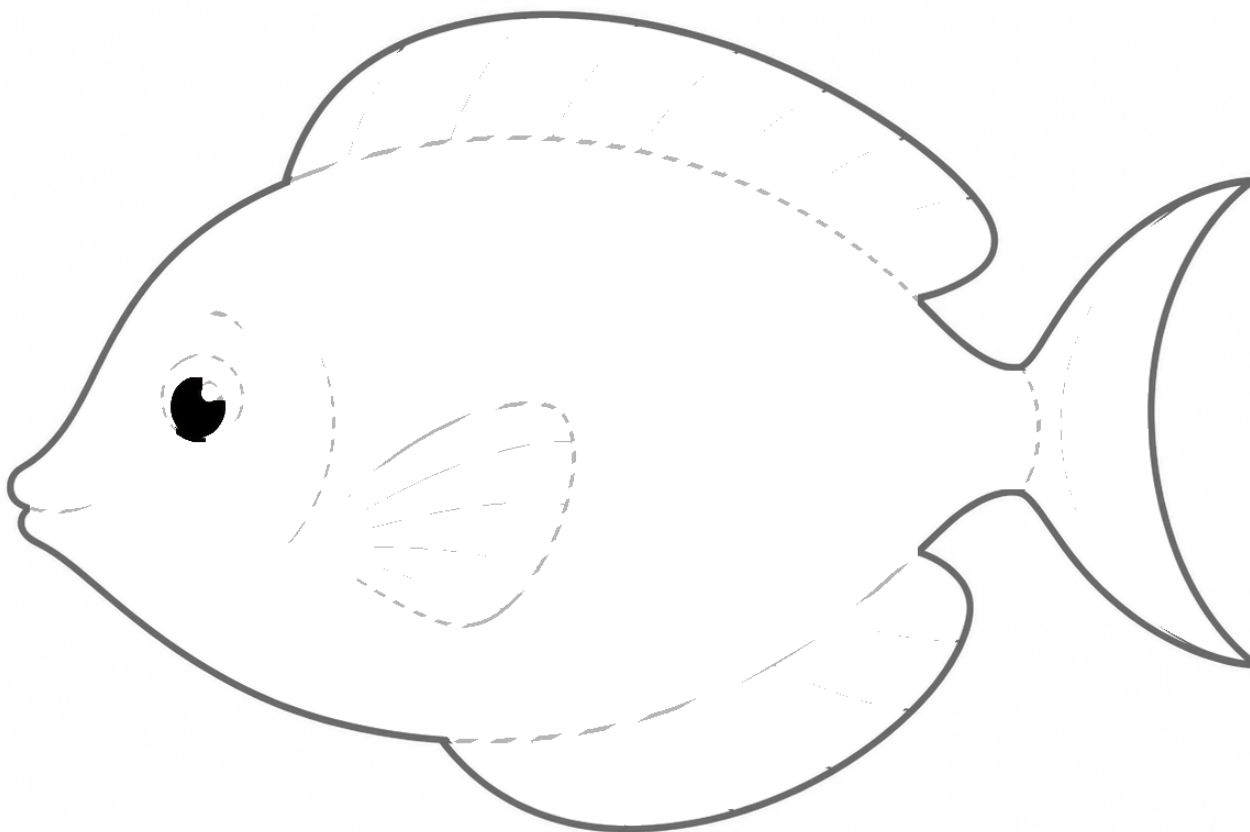


# Рыба-хирург

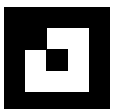
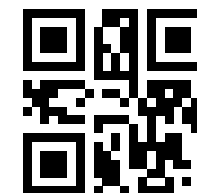


Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

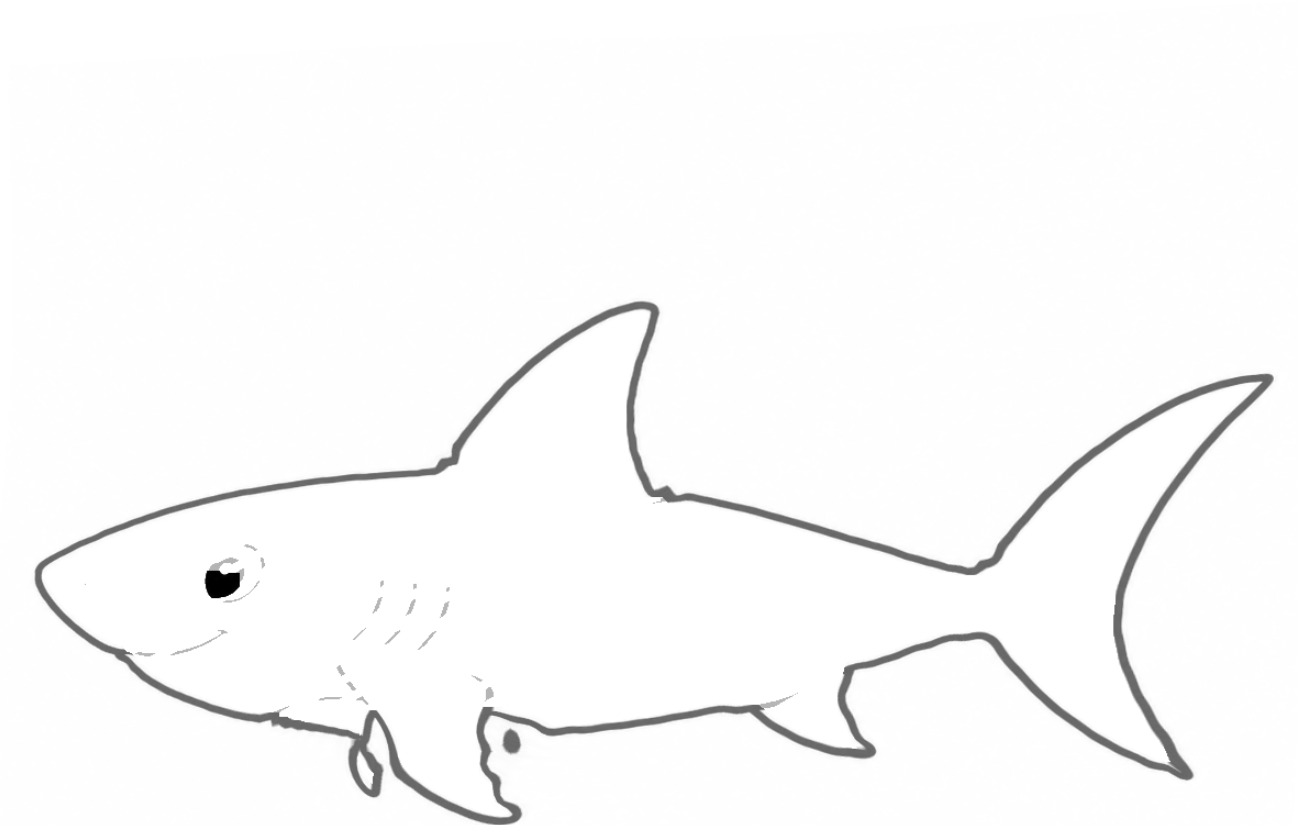
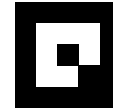


Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить





# Акула



Раскрасьте ярко. Угловые метки и код не закрашивайте.

1. Раскрасьте рисунок
2. Сфотографируйте весь лист
3. Добавьте рыбку в аквариум

Код рыбки — по нему узнаём, кого оживить

